

Bases de Competición
3x3 Street Basket Tour 2026



ÍNDICE

1. ASPECTOS GENERALES
2. PROCESO DE INSCRIPCIÓN
3. CATEGORÍAS/EDADES
4. TORNEOS OPEN
5. MÁSTER FINAL
6. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN
7. SISTEMA DE PUNTUACIÓN - RANKINGS
8. PREMIOS
9. ARBITRAJES
10. COMUNICACIÓN
11. BALÓN DE JUEGO
12. UNIFORMIDAD
13. RECLAMACIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO
14. REGLAS DE JUEGO

1 - ASPECTOS GENERALES

Con la denominación 3X3 STREET BASKET TOUR (3x3SBT), se constituye una competición de baloncesto 3x3 de ámbito autonómico, cuya organización corresponde a la FEDERACIÓN DE BALONCESTO DE CASTILLA Y LEÓN.

La presente normativa regula su régimen de organización y funcionamiento. Para el año 2026 se establecen seis (6) TORNEOS OPEN y un MÁSTER FINAL.

2 – PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1º REGISTRO: La persona que vaya a figurar como representante del equipo deberá registrarse en la plataforma <https://torneos.fbcyl.es/> . Esto podrá hacerlo cualquier persona, sea o no jugador/a.

2º CREA UN EQUIPO: Configura tu equipo o equipos en cualquier momento y AÑADE A LOS/AS JUGADORES/AS con su correo electrónico (mínimo 4 y máximo 8). Cuando estén confirmados ya estarás listo para añadir a tu equipo a un evento.

CONFIRMACIÓN DE LOS JUGADORES/AS: Los/as jugadores/as recibirán una invitación a su correo electrónico (el de los padres o tutores en caso de menores de edad) para formar parte del equipo y, si están de acuerdo, autorizarán automáticamente el proceso de inscripción. **IMPORTANTE:** Deberá usarse un correo electrónico para cada participante, nunca el mismo para todos. Los/as jugadores/as podrán añadir y modificar sus datos antes de aceptar, excepto el correo electrónico. Una vez aceptado no se podrán modificar los datos.

3º - INSCRIPCIÓN DE UN EQUIPO A UN EVENTO/TORNEO: Cuando las inscripciones estén abiertas añade tu equipo a un Evento/Torneo en la categoría correspondiente, para ello deberá estar creado el equipo y aceptados los jugadores/as (mínimo 4).

4º - Continúa el proceso hasta COMPLETAR EL PROCESO DE COMPRA: La inscripción se finaliza al completar el pago ("compra finalizada"), es cuando se confirma la plaza, nunca antes.

5º - AÑADIR Y CAMBIAR JUGADORES: Una vez inscrito al equipo y a los/as jugadores/as en un evento/torneo, a lo largo del Tour se podrán añadir nuevos participantes (hasta un máximo de 8). Los/as jugadores/as se podrán cambiar si aún no han jugado con otro equipo. Esta gestión solo podrá hacerla el representante del equipo.

NOTA: la inscripción al 3x3 SBT supone la tramitación (alta) de licencia federativa de baloncesto 3x3.

IMPORTANTE: Una vez inscrito el equipo, no se procederá a la devolución de la cuota de inscripción en ningún caso.

EQUIPOS:

DERECHO DE ADMISIÓN: La organización se reserva el derecho de admisión, especialmente en caso de equipos y jugadores/as que hayan sido sancionados en ocasiones anteriores por temas disciplinarios o de ausencias injustificadas a la competición.

Los equipos estarán formados por un mínimo de 4 jugadores/as y un máximo de 8. En cada Torneo Open solo se registrarán 4 jugadores/as que habrá que elegir entre el roster de 8.

UN JUGADOR/ASÓLO PODRÁ ESTAR INSCRITO UN EQUIPO DURANTE TODO EL TOUR. Si un jugador/a ya ha participado en un Torneo Open con un equipo, ya no podrá jugar con otro equipo durante todo el Tour.

La edad del jugador/a más mayor marcará la categoría del equipo al hacer la inscripción en cualquiera de los Torneos Open. La inscripción en la primera sede determinará la categoría para el resto de las sedes del 3x3 Street Basket Tour 2026, es decir, un equipo no podrá participar en diferentes categorías.

Un equipo podrá participar en tantos Torneos Open como desee, siempre y cuando sea siempre con los jugadores (8) que forman parte del equipo.

Si un equipo juega más de un Torneo Open deberá hacerlo siempre con el mismo nombre.

Los nombres de los equipos serán autorizados por la organización y no deben crear controversia y mantener normas de buena educación. Los nombres de los equipos no podrán tener más de 15 caracteres, incluido los espacios en blanco.

Los equipos se harán cargo de sus gastos de desplazamiento, alojamiento o manutención en cada Torneo Open y en el Máster final.

PLAZO DE INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS:

El plazo de inscripción de equipos en cada Torneo Open se cerrará el miércoles anterior a cada torneo (23:59h).

PLAZO DE CAMBIOS DE JUGADORES/AS:

Se podrá añadir hasta un máximo de 8 jugadores/as en cualquier momento a lo largo del Tour. Los/as jugadores/as se podrán añadir si aún no han jugado con otro equipo.

El plazo para cambios de jugadores dentro del equipo se cerrará el viernes previo al inicio de cada Torneo Open a las 13:00h.

A partir de esa hora no podrá hacerse ningún cambio de jugador/a, excepto en caso de lesión, debidamente certificada, u otra causa de fuerza mayor.

Una vez comenzada la competición de un Torneo Open no estará permitido ningún cambio de los/as 4 jugadores/as inscritos/as.

INSCRIPCIÓN EN FIBA (solo para categoría ABSOLUTA):

Todos los/as jugadores/as de categoría ABSOLUTA, además de su inscripción de equipo deberán estar dados de alta en FIBA PLANET en **www.3x3planet.com/signup** a través del enlace habilitado en cada sede, para poder sumar puntos en el ranking FIBA3x3.

No se realiza ningún pago a través de la plataforma de FIBA3x3, que solamente se utiliza para que los/as jugadores/as puedan conseguir puntos FIBA.

Si el día que se cierren las inscripciones algún equipo no tiene a todos sus jugadores/as dados/as de alta en FIBA su equipo podrá ser excluido de la competición.

LIMITE DE EQUIPOS:

Número máximo de equipos participantes por categoría y género en cada Torneo Open será de 8, por orden riguroso de inscripción. La organización podrá ampliar o reducir el número de plazas en alguna categoría por motivos organizativos, es decir, hasta un total de equipos con el que sea posible desarrollar una competición que se pueda adaptar a las condiciones y espacio de cada sede.

A las 72 horas de apertura de inscripciones de una sede Open, la organización se reserva el derecho a modificar el número de plazas por categoría y sede en función del volumen de equipos inscritos y derivar plazas de una categoría a otra.

La organización se reserva el derecho de no realizar competición en una determinada categoría cuando en ésta haya menos de 4 equipos inscritos. En ese caso se procederá a la devolución de la cuota de inscripción correspondiente a los equipos inscritos.

COSTE DE LA INSCRIPCIÓN:

Categorías Alevín, Infantil, Cadete y Junior: INSCRIPCIÓN **20€/equipo**

Categoría Absoluta: INSCRIPCIÓN **50€/equipo**

3 - CATEGORÍAS/EDADES

Para el año 2026 se establecen las siguientes categorías y edades:

- **ALEVÍN U12.** Masculino y femenino. Nacidos/as en 2014-2015.
- **INFANTIL U14.** Masculino y femenino. Nacidos/as en 2012-2013.
- **CADETE U16.** Masculino y femenino. Nacidos/as en 2010-2011.
- **JUNIOR U18.** Masculino y femenino. Nacidos/as en 2008-2009.
- **ABSOLUTA.** Masculino y femenino. Nacidos/as en 2007 o anteriores. Puntuables en Ranking FIBA.

NOTAS:

- Se aceptarán equipos mixtos, pero jugarán siempre en categoría masculina.
- Los jugadores de la categoría inmediatamente inferior pueden inscribirse en equipos de categoría inmediatamente superior, y siempre y cuando jueguen en un solo equipo.

PROCESO DE ACREDITACIÓN

En cada Torneo Open y en el Máster Final, antes de disputar el primer partido, todos los participantes deberán tener la posibilidad de acreditar su identidad

a la organización, mediante la presentación del DNI o pasaporte original (los menores de edad que no tengan DNI deberán presentar el libro de familia). El objetivo del proceso de acreditación tiene como objetivo la comprobación de la identidad y de la edad de cada participante.

4 - TORNEOS OPEN

Para el año 2026 se establecen cinco (6) TORNEOS OPEN en las siguientes fechas y sedes:

- **Sábado 16 de mayo. Burgos (Parque Virgen del Manzano).**
- **Sábado 23 de mayo. Soria (Plaza Mariano Granados).**
- **Sábado 30 de mayo. Palencia (Paseo del Salón).**
- **Sábado 6 de junio. Ávila (Plaza de Santa Teresa).**
- **Sábado 20* y domingo 21* de junio. Valladolid (Acera Recoletos).**
- **Sábado 27 de junio. León (Palacio de Exposiciones).**

*En las sedes en las que la competición se desarrolla en dos días, la distribución de categorías será:

- sábado para categorías benjamín, alevín femenino, infantil y cadete.
- domingo para categorías alevín masculino, junior y absoluta.

SISTEMA DE COMPETICIÓN TORNEOS OPEN:

En cada Torneo Open habrá diferentes números de equipos y esto hace que la construcción del torneo y de los grupos no sea igual.

En todas las categorías se formarán los grupos por sorteo, excepto en categoría ABSOLUTA PRO que se harán por Ranking Fiba3x3 siempre que dispongan del mismo.

En función de los equipos inscritos por categoría y género se establecerán grupos de entre 3 y 6 equipos. Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta.
- Eliminatorias: partido único (no habrá partido por el 3º y 4º puesto)

5 - MÁSTER FINAL:

Se establece el **domingo 28 de junio** como fecha del Máster Final del 3x3 Street Basket Tour 2026, que se celebrará en el Palacio de Exposiciones de León.

El Máster Final lo compondrá un máximo de **12 equipos** por categoría y género:

- Los 10 equipos con mejor ranking acumulado hasta el Valladolid Open incluido. Dada la cercanía del León Open con el Máster Final, no se tendrá en cuenta el ranking del León Open para determinar el ranking final clasificatorio.
- El equipo campeón y subcampeón de León Open.

Las vacantes de equipos por renuncia pasarán a ser Wild Cards de la organización.

Las Wild Cards, en caso de ser necesarias, serán otorgadas por la organización entre los equipos que hayan participado en alguno de los Torneos Open, pudiéndose tener en cuenta el ranking acumulado del equipo.

Un equipo clasificado al Máster Final deberá disputar el citado máster con 4 de los 8 jugadores que componen el roster de su equipo. Para disputar el Máster Final, un jugador/a tiene que haber participado en alguno de los Torneos Open.

Los equipos jugarán siempre con el mismo nombre, tanto los Torneos Open como el Máster Final en caso de clasificarse.

SISTEMA DE COMPETICIÓN MÁSTER FINAL:

Se establece un máximo de 12 equipos por categoría y género, repartidos en dos grupos de 6 equipos.

Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta.
- Eliminatorias:
 - o 1º clasificado accede directo a semifinales
 - o 1/4 final 2º y 3º de cada grupo
 - o Semifinales (ganadores eliminatoria cuartos de final VS 1er clasificado de cada grupo)
 - o Final (no habrá partido por el 3º y 4º puesto)

En el caso de que en alguna categoría haya menos de 12 equipos se establecerán grupos de entre 3 y 6 equipos. Se establecen dos fases de competición, fase de grupos y eliminatorias directas.

6 - CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN:

Los criterios de clasificación son diferentes para la clasificación de grupos y la clasificación general:

PARA LA CLASIFICACIÓN DE GRUPOS:

Desempate entre 2 equipos: enfrentamiento directo entre ambos equipos.

Desempate entre 3, 4 o más equipos:

- 1º - partidos jugados entre ellos
- 2º - total de tantos anotados (a favor) en todos los partidos del grupo (sin contar NO PRESENTADOS)
- 3º - total de tantos recibidos (en contra) en todos los partidos del grupo (sin contar NO PRESENTADOS)

PARA LA CLASIFICACIÓN FINAL:

Con dos equipos de misma situación (perdedores de eliminatorias):

- 1º - porcentaje de V-D
- 2º - media de TANTOS ANOTADOS.
- 3º - media de TANTOS RECIBIDOS.

7 – SISTEMA DE PUNTUACIÓN - RANKINGS:

7.1 - RANKING OFICIAL FBCYL 3X3 - 2026

Cada equipo y jugador obtendrá puntos en función de la clasificación de su equipo en cada Torneo Open:

- 1º puesto: 100 puntos
- 2º puesto: 80 puntos
- 3er puesto: 70 puntos
- 4º puesto: 60 puntos
- 5º puesto: 50 puntos
- 6º puesto: 45 puntos
- 7º puesto: 40 puntos
- 8º puesto: 35 puntos
- 9º puesto: 25 puntos
- 10º puesto: 20 puntos
- 11º puesto: 15 puntos
- 12ª al 16º puesto: 10 puntos
- 17º al 24º puesto: 5 puntos

7.2 - RANKING OFICIAL FIBA 3X3 (SOLO PARA Cat. Absoluta-PRO):

Cada jugador/a suma puntos al estar registrado en FIBA 3x3. Los puntos se consiguen por la participación en los distintos Torneos registrados en FIBA:

Table of Ranking Points of FIBA Events ("Table")											
	Black	Red	Pink	Brown	Purple	Blue	Olive	Green	Orange	Yellow	White
	Ranking points formula = A + B* + D* + E*										
A	Final Standing										
1	64.800	36.000	15.600	7.800	3.900	2.400	1.800	1.200	900	300	150
2	51.840	28.800	12.480	6.240	3.120	1.920	1.440	960	720	240	120
3	45.360	25.200	10.920	5.460	2.730	1.680	1.260	840	630	210	105
4	38.880	21.600	9.360	4.680	2.340	1.440	1.080	720	540	180	90
5	32.400	18.000	7.800	3.900	1.950	1.200	900	600	450	150	75
6	28.080	15.600	6.760	3.380	1.690	1.040	780	520	390	130	65
7	23.760	13.200	5.720	2.860	1.430	880	660	440	330	110	55
8	19.440	10.800	4.680	2.340	1.170	720	540	360	270	90	45
9	9.720	5.400	2.340	1.170	585	360	270	180	135	45	22
10	8.640	4.800	2.080	1.040	520	320	240	160	120	40	20
11	7.560	4.200	1.820	910	455	280	210	140	105	35	17
12	6.480	3.600	1.560	780	390	240	180	120	90	30	15
13	5.400	3.000	1.300	650	325	200	150	100	75	25	12
14	4.320	2.400	1.040	520	260	160	120	80	60	20	10
15	3.240	1.800	780	390	195	120	90	60	45	15	7
16	2.160	1.200	520	260	130	80	60	40	30	10	5
17-32	860	480	208	104	64	64	48	32	24	8	4
>32	430	240	104	52	40	40	30	20	15	5	2

Event Level	Endorsed*
• Black 10	
• Red 9	
• Pink 8	• SuperQuest
• Brown 7	• Questfinal
• Purple 6	• Queststops • Lite Questfinal
• Blue 5	• Lite Queststops
• Olive 4	• All other open
• Green 3	• 40+ and U18
• Orange 2	
• Yellow 1	• U15
• White 0	• U13

La categoría absoluta-PRO masculina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **OLIVE**.

La categoría absoluta-PRO femenina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **GREEN**.

La asignación de puntos no corresponde a la organización del 3x3SBT sino a FIBA3x3 y se realiza de forma automática al finalizar cada torneo. La organización del 3x3 SBT no tiene acceso a la información sobre la concesión de los puntos FIBA. **Consultar en FIBA Planet**

8 – PREMIOS

WELCOME PACK: Se entregará una Camiseta de juego Oficial para cada participante (una por persona, no por Open).

Los premios para campeón y subcampeón serán únicamente para los 4 jugadores que participen en cada torneo Open o en el Máster Final.

8.1 - TORNEOS OPEN

PRIMER Y SEGUNDO CLASIFICADOS: Medalla

8.2 - MÁSTER FINAL

EN JUEGO EL TÍTULO DE EQUIPO CAMPEÓN 3x3 SBT DE CASTILLA Y LEÓN

De Alevín hasta Junior:

- EQUIPO CAMPEÓN: Medalla y balón oficial Wilson 3x3.
- EQUIPO SUBCAMPEÓN: Medalla y mochila John Smith.

En categoría Absoluta:

- EQUIPO CAMPEÓN: Medalla. Balón oficial Wilson 3x3, mochila Wilson basket y set de productos Alimerka. Premio por jugador valorado en mas de 200 euros.
- EQUIPO SUBCAMPEÓN: Medalla y balón oficial Wilson 3x3.

9 - ARBITRAJES

La competición será dirigida por árbitros federados FBCyL.

El Comité Territorial de Árbitros de Castilla y León será el encargado de designar los árbitros y oficiales de mesa en cada sede, así como al responsable arbitral 3x3, que ejercerá las funciones de coordinar el personal arbitral (árbitros y oficiales de mesa) y su labor.

10 - COMUNICACIÓN

Los medios de comunicación oficiales del Torneo son:

- Web oficial <https://3x3.fbcyl.es/street-basket-tour/>
- X: **@3X3SBT**
- Instagram: **3x3streetbaskettour**
- Facebook: **3X3SBT**
- Correo electrónico: 3x3castillayleon@fbcyl.es
- Teléfono: **983 395 731**

11 - BALÓN DE JUEGO

El balón oficial de juego será marca **Wilson 3x3 FIBA**.

12 - UNIFORMIDAD

Se entregará una camiseta reversible de juego Oficial para cada participante (una por persona, no por Open).

La ropa de juego será de uso obligatorio en la competición (Torneos Open y Máster Final) y durante la ceremonia de entrega de premios.

El equipo que figure en como LOCAL siempre vestirá de color CLARO (amarillo), el equipo con condición de VISITANTE de OSCURO (azul).

13 – RECLAMACIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO

13.1 - RECLAMACIONES:

Las reclamaciones que afecten al partido podrán realizarse durante el mismo al árbitro y al anotador, parando el partido, y únicamente si se ha detectado algún error en el marcador, nunca por otro tipo de decisiones.

Una vez finalizado el partido no se aceptarán reclamaciones que afecten al resultado, tampoco se aceptarán vídeos de los partidos.

13.2 - RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación de Baloncesto de Castilla y León.

Se establecen las siguientes particularidades:

EQUIPO DESCALIFICADO POR COMPORTAMIENTO ANTIDeportIVO:

Cualquier comportamiento antidportivo por parte de participantes o acompañantes de los mismos será sancionado con la expulsión equipo correspondiente de la competición. Si un equipo es sancionado con la expulsión de la competición, ni dicho equipo, ni sus jugadores/as podrán participar en el Máster Final ni en ningún Torneo 3x3 organizado por FBCyL durante el año 2026.

El responsable arbitral podrá ser requerido por la organización para emitir un informe cuando sea necesario con motivo de comportamientos sucedidos en el terreno de juego o en sus alrededores.

Los hechos que dieran lugar a la adopción de dichas decisiones, así como cualquier incidente que consideren oportuno, deberán recogerse en un informe, suscrito junto al árbitro del encuentro correspondiente, que será remitido al Comité de Competición.

EQUIPO NO PRESENTADO A UN PARTIDO: La no presentación de un equipo a un partido será sancionada con el partido perdido para dicho equipo por NO PRESENTADO (sin puntos a favor ni en contra). Si en la misma sede un equipo no se presentase a dos partidos, dicho equipo será descalificado de la competición, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

EQUIPO NO PRESENTADO A UN TORNEO OPEN: La no presentación de un equipo a un Torneo Open conlleva las siguientes sanciones:

- Prohibición de participar (equipo y jugadores/as) en el resto de los torneos de esa edición incluido el Máster Final en caso de clasificarse.
- Dicho equipo y sus jugadores/as pasarán a lista de espera en todos los torneos 3x3 organizados por FBCyL durante el año 2026.

La sanción no será aplicable en caso de causas de fuerza mayor que puedan ser debidamente justificadas.

Si la ausencia se notifica una vez publicados los calendarios, se considerará como "No presentado".

ALINEACIÓN INDEBIDA DURANTE UN PARTIDO:



Se considera alineación indebida:

- 1- que uno o varios jugadores del equipo hayan participado con más de un equipo en algún torneo Open o en varios.
- 2- que uno o varios jugadores del equipo no estén dentro del rango de edad de la categoría en la que se han inscrito.
- 3- que uno o varios jugadores del equipo no estén inscritos en dicho equipo.

Se sancionará con la pérdida de todos los partidos del equipo infractor.

14 – REGLAS DE JUEGO

Se aplicarán las reglas oficiales FIBA 3x3 que se pueden consultar en el siguiente enlace:

[REGLAMENTO OFICIAL FIBA 3X3](#)

Resumen reglamento FIBA 3x3

Cancha y balón	15m (ancho) x 11m (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
Plantilla del equipo	4 jugadores (3 + 1 sustituto). El partido debe comenzar con 3 jugadores.
Árbitros y anotadores	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría, y un (1) oficial de mesa. En las categorías en las que se aplique la regla de 12" habrá dos (2) oficiales de mesa.
Tiempos muertos	1 por equipo. Siempre con balón muerto y balón parado. Nunca después de canasta.
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
Duración del partido y límite de anotación	1 x 10 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (aplicable solo para el tiempo regular, no periodo extra).
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos. Nota: si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo. En estas 6 primeras faltas, si es falta de tiro sí hay tiro libre adicional.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida, es decir, siempre se aplicarán 2 tiros en estas faltas.
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida, es decir, se aplicarán siempre a partir de la 10ª dos tiros y Check Ball.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres la primera de cada jugador (la segunda de cada jugador serán dos tiros libres) y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
Posesión después de balón muerto	Intercambio de balón (Check Ball) detrás del arco (en la parte superior). Con un metro de distancia
Posesión después de rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
Posesión después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
Sustituciones	En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTAS:

*Se considera que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.

**Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.

***Remitirse a la versión en texto de las Reglas de Juego 3x3 para las clasificaciones, incomparecencia, inferioridad, protestas y descalificación.