

Bases de Competición
Copa Basket 3x3
Diputación de León



COPA BASKET 3X3
DIPUTACIÓN DE LEÓN

ÍNDICE

1. ASPECTOS GENERALES
2. PROCESO DE INSCRIPCIÓN
3. CATEGORÍAS/EDADES
4. TORNEOS OPEN
5. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN
6. SISTEMA DE PUNTUACIÓN - RANKINGS
7. PREMIOS
8. ARBITROS
9. COMUNICACIÓN
10. BALÓN DE JUEGO
11. UNIFORMIDAD
12. RECLAMACIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO
13. REGLAS DE JUEGO

1 - ASPECTOS GENERALES

Con la denominación COPA BASKET 3X3 DIPUTACIÓN DE LEÓN, se constituye una competición de baloncesto 3x3 de ámbito provincial, cuya organización corresponde a la FEDERACIÓN DE BALONCESTO DE CASTILLA Y LEÓN.

La presente normativa regula su régimen de organización y funcionamiento. Para el año 2025 se establecen cuatro (4) TORNEOS OPEN.

2 – PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1º - REGISTRO: Habrá un **representante del equipo** que deberá registrarse en la plataforma: <https://torneos.fbcyl.es/> para comenzar el proceso de inscripción. Esto podrá hacerlo cualquier persona, sea o no jugador/a.

2º - ALTA DEL EQUIPO: El representante del equipo dará de alta al equipo (añadir equipo).

3º - AÑADIR JUGADORES: El representante del equipo podrá añadir a los/as jugadores/as (mínimo 4 y máximo 6).

4º - CONFIRMACIÓN DE LOS JUGADORES/AS: Los/as jugadores/as recibirán una invitación a su correo electrónico (el de los padres o tutores en caso de menores de edad) para formar parte del equipo y, si están de acuerdo, autorizarán automáticamente el proceso de inscripción. **IMPORTANTE:** Deberá usarse un correo electrónico para cada participante, nunca el mismo para todos. Los/as jugadores/as podrán añadir y modificar sus datos antes de aceptar, excepto el correo electrónico.

5º - INSCRIPCIÓN DE UN EQUIPO A UN EVENTO/TORNEO: Una vez creado el equipo y aceptados los jugadores/as (mínimo 4), el representante podrá añadir el equipo en el Evento/Torneo y en la categoría correspondiente, eligiendo a los/as jugadores/as que van a participar. A continuación, tendrá que seguir los pasos hasta finalizar el proceso de "compra". En ese momento, "compra finalizada", es cuando se confirma la plaza, nunca antes.

6º - AÑADIR Y CAMBIAR JUGADORES: Una vez inscrito al equipo y a los/as jugadores/as en un evento/torneo, a lo largo del circuito se podrán añadir nuevos participantes (hasta un máximo de 6). Los/as jugadores/as se podrán cambiar si aún no han jugado con otro equipo. Solo podrá hacerlo el representante del equipo.

EQUIPOS:

DERECHO DE ADMISIÓN: La organización se reserva el derecho de admisión, especialmente en caso de equipos y jugadores/as que hayan sido sancionados en ocasiones anteriores por temas disciplinarios o de ausencias injustificadas a la competición.

Los equipos estarán formados por un mínimo de 4 jugadores/as y un máximo de 6. En cada Torneo Open solo se registrarán 4 jugadores/as que habrá que elegir entre el roster de 6.

UN JUGADOR/ASÓLO PODRÁ ESTAR INSCRITO UN EQUIPO DURANTE TODO EL CIRCUITO. Si un jugador/a ya ha participado en un Torneo Open con un equipo, ya no podrá jugar con otro equipo durante todo el Circuito.

Un equipo podrá participar en tantos Torneos Open como desee, siempre y cuando sea siempre con los jugadores (6) que forman parte del equipo.

Si un equipo juega más de un Torneo Open deberá hacerlo siempre con el mismo nombre.

Los nombres de los equipos serán autorizados por la organización y no deben crear controversia y mantener normas de buena educación. Los nombres de los equipos no podrán tener más de 15 caracteres, incluido los espacios en blanco.

Los equipos se harán cargo de sus gastos de desplazamiento, alojamiento o manutención en cada Torneo Open.

PLAZO DE INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS:

El plazo de inscripción de equipos en cada Torneo Open se cerrará el miércoles anterior a cada torneo (23:59h).

PLAZO DE CAMBIOS DE JUGADORES/AS:

Se podrá añadir hasta un máximo de 6 jugadores/as en cualquier momento a lo largo del circuito. Los/as jugadores/as se podrán añadir si aún no han jugado con otro equipo.

El plazo para cambios de jugadores dentro del equipo se cerrará el viernes previo al inicio de cada Torneo Open a las 14:00h.

A partir de esa hora no podrá hacerse ningún cambio de jugador/a, a no ser que sea por lesión, y esta esté debidamente certificada, u otra causa de fuerza mayor.

Una vez comenzada la competición de un Torneo Open no estará permitido ningún cambio de los/as 4 jugadores/as inscritos/as.

INSCRIPCIÓN EN FIBA:

Todos los/as jugadores/as de categoría Absoluta+16, además de su inscripción de equipo deberán estar dados de alta en FIBA PLANET en www.3x3planet.com/signup a través del enlace habilitado en cada sede, para poder sumar puntos en el ranking FIBA3x3.

No se realiza ningún pago a través de la plataforma de FIBA3x3, que solamente se utiliza para gestionar la competición.

LIMITE DE EQUIPOS:

Número máximo de equipos participantes por categoría y género en cada Torneo Open será de 20, por orden riguroso de inscripción. La organización podrá ampliar o reducir el número de plazas por motivos organizativos, es decir, hasta un total de equipos con el que sea posible desarrollar una competición que se pueda adaptar a las condiciones y espacio de cada sede.

La organización se reserva el derecho de no realizar competición en una determinada categoría cuando en ésta haya menos de 4 equipos inscritos.
COSTE DE LA INSCRIPCIÓN: GRATUITA

3 - CATEGORÍAS/EDADES

Para el año 2025 se establecen las siguientes categorías y edades:

- **ABSOLUTA+16 MASCULINA.** Nacidos/as en 2008 o anteriores.
- **ABSOLUTA+16 FEMENINA.** Nacidos/as en 2008 o anteriores.

NOTA: Se aceptarán equipos mixtos, pero jugarán siempre en categoría masculina.

PROCESO DE ACREDITACIÓN

En cada Torneo Open, antes de disputar el primer partido, todos los participantes deberán tener la posibilidad de acreditar su identidad a la organización, mediante la presentación del DNI o pasaporte original. El objetivo del proceso de acreditación tiene como objetivo la comprobación de la identidad de cada participante.

4 - TORNEOS OPEN

Para el año 2025 se establecen cuatro (4) TORNEOS OPEN en las siguientes fechas y sedes:

- **Sábado 5 julio. Cubillos del Sil.**
- **Sábado 12 julio. Valencia de Don Juan.**
- **Sábado 19 julio. La Bañeza.**
- **Sábado 26 julio. Veguellina de Órbigo.**

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

En cada Torneo Open habrá diferentes números de equipos y esto hace que la construcción del torneo y de los grupos no sea igual.

La formación de los grupos será mediante sorteo.

En función de los equipos inscritos por categoría y género se establecerán grupos de entre 3 y 6 equipos. Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta.
- Eliminatorias: partido único (no habrá partido por el 3º y 4º puesto)

5 - CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN:

Los criterios de clasificación son diferentes para la clasificación de grupos y la clasificación general:

PARA LA CLASIFICACIÓN DE GRUPOS:

Desempate entre 2 equipos: enfrentamiento directo entre ambos equipos.

Desempate entre 3, 4 o más equipos:

- 1º - partidos jugados entre ellos
- 2º - total de tantos anotados (a favor) en todos los partidos del grupo (sin contar NO PRESENTADOS)
- 3º - total de tantos recibidos (en contra) en todos los partidos del grupo (sin contar NO PRESENTADOS)

PARA LA CLASIFICACIÓN FINAL:

Con dos equipos de misma situación (perdedores de eliminatorias):

- 1º - porcentaje de V-D
- 2º - media de TANTOS ANOTADOS.
- 3º - media de TANTOS RECIBIDOS.

6 – SISTEMA DE PUNTUACIÓN - RANKINGS:

6.1 - RANKING OFICIAL FBCYL 3X3 - 2025

Cada equipo y jugador obtendrá puntos en función de la clasificación de su equipo en cada Torneo Open:

- 1º puesto: 100 puntos
- 2º puesto: 80 puntos
- 3er puesto: 70 puntos
- 4º puesto: 60 puntos
- 5º puesto: 50 puntos
- 6º puesto: 45 puntos
- 7º puesto: 40 puntos
- 8º puesto: 35 puntos
- 9º puesto: 25 puntos
- 10º puesto: 20 puntos
- 11º puesto: 15 puntos
- 12ª al 16º puesto: 10 puntos
- 17º al 24º puesto: 5 puntos

6.2 - RANKING OFICIAL FIBA 3X3 (SOLO PARA Cat. Absoluta-PRO):

Cada jugador/a suma puntos al estar registrado en FIBA 3x3. Los puntos se consiguen por la participación en los distintos Torneos registrados en FIBA:

Table of Ranking Points of FIBA Events ("Table")											
	Black	Red	Pink	Brown	Purple	Blue	Olive	Green	Orange	Yellow	White
Ranking points formula = A + B* + D* + E*											
A	Final Standing										
1	64.800	36.000	15.600	7.800	3.900	2.400	1.800	1.200	900	300	150
2	51.840	28.800	12.480	6.240	3.120	1.920	1.440	960	720	240	120
3	45.360	25.200	10.920	5.460	2.730	1.680	1.260	840	630	210	105
4	38.880	21.600	9.360	4.680	2.340	1.440	1.080	720	540	180	90
5	32.400	18.000	7.800	3.900	1.950	1.200	900	600	450	150	75
6	28.080	15.600	6.760	3.380	1.690	1.040	780	520	390	130	65
7	23.760	13.200	5.720	2.860	1.430	880	660	440	330	110	55
8	19.440	10.800	4.680	2.340	1.170	720	540	360	270	90	45
9	9.720	5.400	2.340	1.170	585	360	270	180	135	45	22
10	8.640	4.800	2.080	1.040	520	320	240	160	120	40	20
11	7.560	4.200	1.820	910	455	280	210	140	105	35	17
12	6.480	3.600	1.560	780	390	240	180	120	90	30	15
13	5.400	3.000	1.300	650	325	200	150	100	75	25	12
14	4.320	2.400	1.040	520	260	160	120	80	60	20	10
15	3.240	1.800	780	390	195	120	90	60	45	15	7
16	2.160	1.200	520	260	130	80	60	40	30	10	5
17-32	860	480	208	104	64	64	48	32	24	8	4
>32	430	240	104	52	40	40	30	20	15	5	2

Event Level	Endorsed*
• Black 10	
• Red 9	
• Pink 8	• Super Quest
• Brown 7	• Quest final
• Purple 6	• Quest stops • Lite Quest final
• Blue 5	• Lite Quest stops
• Olive 4	• All other open
• Green 3	• 40+ and U18
• Orange 2	
• Yellow 1	• U15
• White 0	• U13

La categoría absoluta-PRO masculina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **OLIVE**.

La categoría absoluta-PRO femenina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **GREEN**.

La asignación de puntos no corresponde a la organización del 3x3SBT sino a FIBA3x3 y se realiza de forma automática al finalizar cada torneo. La organización del 3x3 SBT no tiene acceso a la información sobre la concesión de los puntos FIBA. [Consultar en FIBA Planet](#)

7 – PREMIOS

PRIMER Y SEGUNDO CLASIFICADO OPEN: medallas y material deportivo.
CAMPEÓN Y SUBCAMPEÓN CIRCUITO: trofeos y material deportivo.

8 - ARBITRAJES

La competición será dirigida por árbitros federados FBCyL.

9 - COMUNICACIÓN

Los medios de comunicación oficiales del Torneo son:

- Web oficial: <https://3x3.fbcyl.es/copa-3x3-diputacion-de-leon/>
- Correo electrónico: 3x3castillayleon@fbcyl.es
- Teléfono: **983395731**

10 - BALÓN DE JUEGO

El balón oficial de juego será **Marca Baden Modelo Contender 3x3 B285W-A800**.

11 - UNIFORMIDAD

Todos los jugadores deberán llevar dos camisetas, una de color blanco y otra de color. El equipo que figure en como LOCAL siempre vestirá de color CLARO, el equipo con condición de VISITANTE de OSCURO.

12 – RECLAMACIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO

12.1 - RECLAMACIONES:

Las reclamaciones que afecten al partido podrán realizarse durante el mismo al árbitro y al anotador, parando el partido, y únicamente si se ha detectado algún error en el marcador, nunca por otro tipo de decisiones.

Una vez finalizado el partido no se aceptarán reclamaciones que afecten al resultado, tampoco se aceptarán vídeos de los partidos.

12.2 - RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación de Baloncesto de Castilla y León.

Se establecen las siguientes particularidades:

EQUIPO DESCALIFICADO POR COMPORTAMIENTO ANTIDEPORTIVO:

Cualquier comportamiento antideportivo por parte de participantes o acompañantes de los mismos será sancionado con la expulsión equipo correspondiente de la competición. Si un equipo es sancionado con la expulsión de la competición, ni dicho equipo, ni sus jugadores/as podrán participar en ningún Open 2025.

El responsable arbitral podrá ser requerido por la organización para emitir un informe cuando sea necesario con motivo de comportamientos sucedidos en el terreno de juego o en sus aledaños.

Los hechos que dieran lugar a la adopción de dichas decisiones, así como cualquier incidente que consideren oportuno, deberán recogerse en un informe, suscrito junto al árbitro del encuentro correspondiente, que será remitido al Comité de Competición.

EQUIPO NO PRESENTADO A UN PARTIDO: La no presentación de un equipo a un partido será sancionada con el partido perdido para dicho equipo por NO PRESENTADO (sin puntos a favor ni en contra). Si en la misma sede un equipo no se presentase a dos partidos, dicho equipo será descalificado de la competición, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

EQUIPO NO PRESENTADO A UN TORNEO OPEN: La no presentación de un equipo a un Torneo Open conlleva una sanción individual para los cuatro componentes de dicho equipo que consiste en que ninguno de los componentes podrá participar en el resto de los torneos de esa edición incluido el Máster Final en caso de clasificarse. Excepto por causas de fuerza mayor demostradas.

ALINEACIÓN INDEBIDA DURANTE UN PARTIDO: la alineación indebida se sancionará con la descalificación del equipo de la competición en ese torneo Open, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

Se considera alineación indebida:

- 1- que uno o varios jugadores del equipo hayan participado con más de un equipo en algún torneo Open o en varios.
- 2- que uno o varios jugadores del equipo no estén dentro del rango de edad de la categoría en la que se han inscrito.
- 3- que uno o varios jugadores del equipo no estén inscritos en dicho equipo.

En ningún caso se procederá a la devolución de la cuota de inscripción en los siguientes casos:

- Equipo que notifique su baja de la competición una vez cerrado el plazo de inscripción.
- Equipo que no se presente a la competición sin causa debidamente justificada.
- Equipo que haya sido sancionado y/o descalificado de la competición.

Reglas 3x3 FIBA

Cancha y balón	15m (ancho) x 11m (largo). El balón oficial 3x3 será de talla 6 para masculino y femenino, excepto en minibasket que será de talla 5.
Equipos y jugadores	Cada equipo estará compuesto por 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto). No están permitidos los entrenadores.
Uniformes de juego	El equipo que figura como LOCAL vestirá equipación de color CLARO. El equipo que figura como VISITANTE vestirá equipación de color OSCURO.
Árbitros y anotadores	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría. En la medida de lo posible se intentará disponer de un anotador en cada pista para controlar el marcador.
Inicio del partido	Calentamiento simultáneo de ambos equipos. Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores en cancha para empezar.
Puntuación	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
Duración del partido Ganador del partido Desempates	1 x 10 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra). Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
Tiempos muertos	1 para cada equipo. 30 segundos de duración. En todas las categorías excepto Benjamín. Cualquier jugador puede pedir el tiempo muerto en una situación de balón muerto.
Reloj de lanzamiento	12 segundos (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
Tiros libres después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posteriores	2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo. *La primera UF de cada jugador no conlleva check-ball posterior, solo 2TL y sigue el juego. *La segunda UF de cada jugador si conlleva 2TI y check-ball.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Posesión para el equipo defensor justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. Se considerará que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies están encima o dentro del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
Posesión después de balón muerto	Intercambio de balón (Check Ball) entre el jugador defensor y el atacante detrás del arco, justo en el centro de la cancha.
Posesión después de rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco antes de iniciar un nuevo ataque.
Luchas	La posesión será para el equipo defensor.
Sustituciones	En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTA: Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.